Практическая работа № 9

Основы разработки мобильных приложений

# Введение

Разработка мобильных приложений требует знания специальных инструментов и среды разработки. В данной работе будет рассмотрен процесс создания простого мобильного приложения.

# Цель работы

Цель работы – изучить основы разработки мобильных приложений и научиться создавать простые приложения с пользовательским интерфейсом.

# Практическая часть

## Задание 1: Установка среды разработки

1. Установите Android Studio или аналогичную среду для разработки мобильных приложений.  
2. Настройте эмулятор устройства для тестирования.

## Задание 2: Создание простого приложения

1. Создайте новое мобильное приложение с базовым интерфейсом.  
2. Добавьте на экран кнопки и текстовые поля.

## Задание 3: Работа с активностями

1. Реализуйте переход между экранами (активностями) приложения.  
2. Настройте переходы по нажатию кнопок.

## Задание 4: Добавление обработчиков событий

1. Реализуйте обработчики событий для кнопок (например, вывод сообщений).  
2. Проверьте корректную работу событий на эмуляторе.

## Задание 5: Тестирование приложения

1. Проведите тестирование приложения на эмуляторе.  
2. Исправьте ошибки и улучшите производительность.

# Заключение

Работа должна быть оформлена в отчет со всеми соответствующими данными по выполнению практической работы. Работа должна быть объемной и информативной, так же должен соблюдаться ГОСТ Р 7.0.97-2016.